# Gestión de Configuración

**Gestor de Proyectos GAMMAN APP**

# Introducción

En el presente informe se describe el plan para llevar a cabo el desarrollo del sistema de información, aplicando las diferentes tecnologías y mitologías propuestas por la UTP con el fin de lograr un buen producto.

# propósito

El propósito del presente plan es el dejar plasmado la ruta con la cual generaremos el aprendizaje necesario para el desarrollo del sistema de información, a través de diferentes ejercicios que nos permiten adquirir este conocimiento.

# Objetivo General

Desarrollar una aplicación web para gestionar proyectos utilizando el stack MERN.

# Integrantes del Equipo Scrum

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **ROL** |
| **Andrés López** | **Desarrollador** |
| **Zuleidy Yaruro** | **Desarrollador** |
| **Juan Sebastián Jiménez** | **Desarrollador** |

# Definición del Proyecto

El sistema de información a desarrollar debe permitir gestionar proyecto con el fin de llevar una trazabilidad de estos trabajos que tiene una persona en su vida diaria. Además, para cada proyecto se podrá agregar diferentes tareas pendientes de hacer, eliminar o editar.

# Configuración del entorno

* Creación del repositorio

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

* **Product Backlog**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente